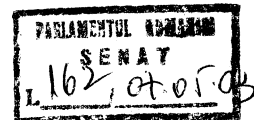


PARLAMENTUL ROMÂNIEI
SENAT
Comisia pentru buget, finanțe și bănci



Nr. XIV / 1564 / F.V. 2003

R A P O R T

**la proiectul de lege privind aprobarea preluării de către
Ministerul Dezvoltării și Prognozei a drepturilor și obligațiilor,
Inclusiv a obligațiilor de plată a cotizației anuale, ce decurg
din calitatea României de membru al Biroului Internațional
al Expozițiilor (BIE)**

Cu adresa nr. L 162/2003 Comisia pentru buget, finanțe și bănci a fost sesizată cu proiectul de lege menționat, adoptat de Camera Deputaților în ședința din 15 aprilie 2003.

Proiectul de lege are ca obiect de reglementare aprobarea preluării de către Ministerul Dezvoltării și Prognozei a drepturilor și obligațiilor, inclusiv a obligațiilor de plată a cotizației anuale, ce decurg din calitatea României de membru al Biroului Internațional al Expozițiilor (BIE).

Obiectivul principal al Biroului Internațional al Expozițiilor (BIE) este reglementarea frecvenței expozițiilor internaționale de natură necomercială, altele decât cele ce privesc arta.

Ministerul Dezvoltării și Prognozei este instituția care va coordona relațiile cu Biroul Internațional al Expozițiilor, ca urmare a desființării direcției de specialitate din cadrul Ministerului Afacerilor Externe.

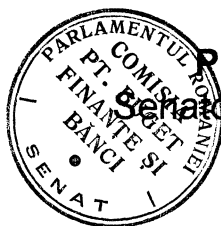
Comisia pentru politică externă a avizat favorabil proiectul de lege.

Consiliul Legislativ a avizat favorabil proiectul de lege, conform avizului nr. 319/3 martie 2003.

În ședința din 7 mai 2003, comisia a luat în dezbatere proiectul de lege și a hotărât în unanimitate, să întocmească raport favorabil fără amendamente.

Comisia pentru buget, finanțe și bănci, în baza prevederilor art. 89 alin. (1) din Regulamentul Senatului, propune Plenului Senatului dezbaterea și adoptarea proiectului de lege, în forma prezentată de Camera Deputaților, fără amendamente.

Menționăm că, legea are caracter ordinar, urmând a fi adoptată în conformitate cu art. 74 alin. (2) din Constituție.



Președinte,
Senator Viorel Ștefan

Secretar,
Senator Maria Ciocan